

Link do produktu: <https://sklep.toolstatic.com/zasilacz-do-lamp-8060led-28070led-u8066d3led-u-24v0-6a-dc-imp-2-15-5-mm-p-148.html>



Zasilacz do lamp 8060LED-2/8070LED-U/8066D3LED-U 24V/0,6A DC imp 2,1/5,5 mm

Cena brutto	67,65 zł
Cena netto	0,00 zł
Numer katalogowy	312762
Kod producenta	312762

Opis produktu

Element zamienny i akcesorium do lamp warsztatowych z lupą.

Do czego służy

Części zamienne i akcesoria do lamp warsztatowych. Świetlówki, zasilacze, mocowania i podstawy zużywają się albo bywają potrzebne w innej konfiguracji niż fabryczna — wymiana pojedynczego elementu jest tańsza i szybsza niż wymiana całej lampy.

Przy zamawianiu zwróć uwagę na zgodność z konkretnym modelem lampy — oznaczenia typu 8066, 8069 czy 8015 określają serię, a warianty w obrębie serii różnią się zasilaniem i mocowaniem.

Dane techniczne

Parametr	Wartość
Model	8060LED-2
Nr katalogowy	312762
Źródło światła	LED SMD
Producent	SOLDERLAB

Na jakim stanowisku to postawić

Lampa z lupą to element stanowiska montażowego. Jeżeli pracujesz z podzespołami wrażliwymi na wyładowania, reszta stanowiska też powinna być uziemiona: [mata antystatyczna](#) na blacie, [opaska nadgarstkowa](#) operatora i [stół antystatyczny](#). Do lutowania przyda się [stacja lutownicza](#), a do czyszczenia płytek [izopropanol](#).

Najczęstsze pytania

Skąd wiem, który zasilacz pasuje do mojej lampy?

Zasilacze są opisane numerami modeli lamp, do których pasują, oraz parametrami wyjścia (napięcie, prąd, średnica wtyku). Sprawdź oznaczenie na tabliczce swojej lampy albo napisz do nas z numerem modelu.

Czy mocowanie do blatu pasuje do każdej lampy?

Mocowania z tej serii są przewidziane do lamp SolderLab o standardowym trzpieniu. Przy lampach innych producentów trzeba sprawdzić średnicę trzpienia — podaj model, a potwierdzimy zgodność.

Czy dostarczacie fakturę i gwarancję?

Tak. Do każdego zamówienia wystawiamy fakturę VAT, a sprzęt objęty jest gwarancją producenta. W razie pytań o dobór modelu lub zgodność akcesoriów napisz do nas przed zakupem.